



Materiales

Para cada par de estudiantes:

Pluma/lápiz

2 Tablas de juego de *Lanzando Dígitos*

Dado

Número de Jugadores

2

Instrucciones

1. Divida a los estudiantes en pares.
2. El estudiante con el apellido más corto es el jugador 1.
3. El jugador 1 tira el dado y escribe ese número en cualquier caja en su tabla de juego.
4. El jugador 2 tira el dado y escribe ese número en cualquier caja de su tabla de juego.
5. Una vez que el número ha sido escrito en una caja ya no puede ser borrado.
6. El juego continuo en ésta manera hasta que todas las cajas de la tabla de juego han sido llenadas.
7. Cuando todas las cajas han sido llenadas, cada jugador encuentra la suma sumando los dos números del problema de suma. Para el problema de resta, si el primer número es más pequeño que el segundo número entonces los números deben ser cambiados antes de restar para encontrar la diferencia.
8. Las dos respuestas deben ser sumadas para sacar el total.
9. El jugador con el total más grande es el ganador.

Variación

Los jugadores pueden llenar los números en la tabla de sus contrarios al igual que el de ellos.

LANZANDO DIGITOS

Jugador 1

$$\square.\square + \square.\square = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\square.\square - \square.\square = \underline{\hspace{2cm}}$$

TOTAL

Jugador 2

$$\square.\square + \square.\square = \underline{\hspace{2cm}}$$

$$\square.\square - \square.\square = \underline{\hspace{2cm}}$$

TOTAL