

PATRONES DE ATERRIZAJE



Materiales

Para cada grupo de 4 estudiantes:

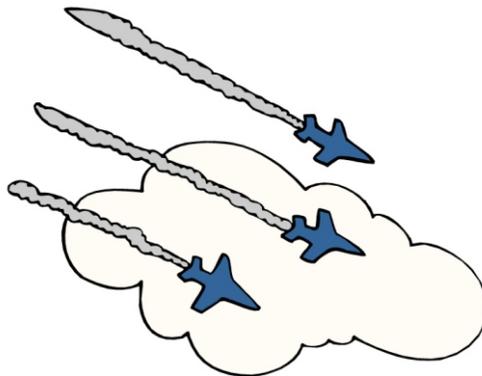
- Tabla de juego de *Patrones de Aterrizaje*
- Cartas de juego de *Patrones de Aterrizaje*
- Ruleta de *Patrones de Aterrizaje*
- 4 fichas (de diferentes colores)

Número de Jugadores

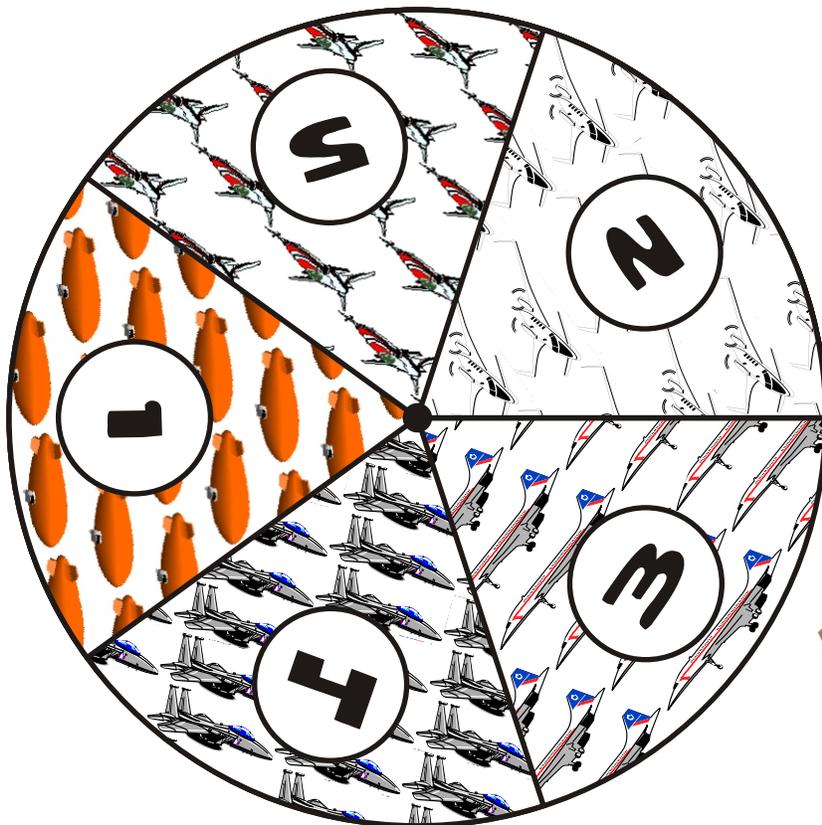
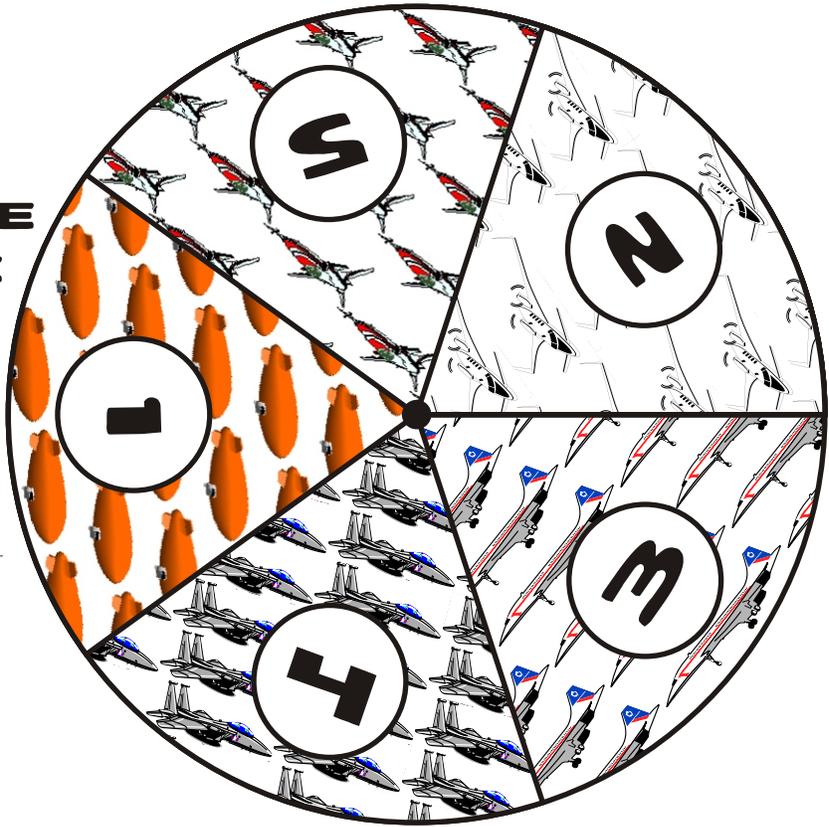
4

Instrucciones

1. Divida a los estudiantes en grupos de cuatro.
2. Cada jugador pone su ficha en el punto de comienzo.
3. Las cartas deben ser barajeadas y colocadas en el lado del problema hacia arriba y repartidas entre los estudiantes (La respuesta esta en el lado de atrás).
4. Cada estudiante gira la ruleta. El estudiante que aterriza en el número más alto empezara el juego. Los jugadores continúan el juego en el sentido de las agujas del reloj.
5. Para el primer movimiento, el Jugador 1 saca una carta del montón de cartas del *Patrones de Aterrizaje* y resuelve el problema. Si su respuesta es igual a la respuesta correcta en el otro lado de la carta, el Jugador 1 puede girar la ruleta y mover ese número de espacios en la tabla de juego. Si la respuesta es incorrecta entonces se termina el turno de Jugador 1.
6. El juego continua de esta manera hasta que el jugador alcance ó pase el aeropuerto.
7. El primero que alcance ó pase el aeropuerto gana.



RULETA DE PATRONES DE ATERRIZAJE



RULETA DE PATRONES DE ATERRIZAJE



PATRONES DE ATERRIZAJE

FRENTE DE LAS CARTAS

¿CUÁL NÚMERO
FALTA EN EL
PATRÓN DE ABAJO?

72	67	62	57	
----	----	----	----	--

¿CUÁL ES LA
REGLA PARA
ESTE PATRÓN?

12, 16, 15, 19, 18, 22, 21

¿CUÁL NÚMERO
FALTA EN EL
PATRÓN DE ABAJO?

14	22	30		46
----	----	----	--	----

¿SI EL NÚMERO EN EL
JUEGO A ES 7, CUÁL
ES UNA MANERA PARA
ENCONTRAR EL
NÚMERO RELACIONADO
EN EL JUEGO B?

JUEGO A	1	3	7
JUEGO B	5	15	

NÚMERO DE GOMAS DE MASCAR	COSTO DE LAS GOMAS DE MASCAR
1	25¢
2	50¢
4	\$1.00
6	

3, 4, 6, 9, 13, ____

SI ÉSTE PATRÓN
CONTINUA, CUÁL
SERÁ EL SEXTO
NÚMERO?



¿SI ESTE PATRÓN
CONTINUA, CUÁL
SERÁ LA PRÓXIMA
FIGURA EN EL
PATRÓN?

42, 40, 38, 36, 34, ____, ____

¿SI EL PATRÓN
CONTINUA, CUÁL
SERÁ EL SÉPTIMO
NÚMERO EN EL
PATRÓN?

¿CUÁL ES LA
REGLA PARA
ÉSTE PATRÓN?

25, 24, 22, 19, 15



¿SI EL PATRÓN
CONTINUA DE ÉSTA
MANERA, CUÁL SERÁ
LA PRÓXIMA FIGURA?

PATRONES DE ATERRIZAJE

LADO REVERSO DE LAS CARTAS

+4, -1

52

7 x 5

38

18

\$1.50

30



-1, -2, -3, -4

PATRONES DE ATERRIZAJE

FRENTE DE LAS CARTAS

SI EL NÚMERO EN EL JUEGO X ES 6, CUÁL ES UNA MANERA PARA ENCONTRAR SU NÚMERO RELACIONADO EN EL JUEGO Y?

JUEGO X	1	4	6
JUEGO Y	8	11	

EN ESTA LISTA, HAY UN NÚMERO QUE NO PERTENECE A ESTE PATRÓN. ¿CUÁL NÚMERO NO PERTENECE?

125, 100, 89, 75, 50, 25, 0

EN ESTA LISTA, HAY UN NÚMERO QUE NO PERTENECE EN EL PATRÓN. CUÁL NÚMERO NO PERTENECE?

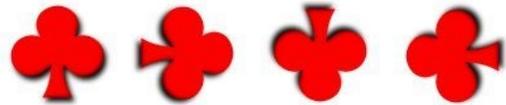
24, 20, 17, 16, 12

NOMBRA LOS PROXIMOS 3 NÚMEROS EN ESTA SECUENCIA.

32, 28, 24, 20, ____, ____, ____

NOMBRA LOS PROXIMOS 3 NÚMEROS EN ESTA SECUENCIA.

15, 21, 27, 33, ____, ____, ____



¿CUÁL FIGURA VENDRA DESPUÉS EN EL PATRÓN?



CUÁL FIGURA VENDRA DESPUES EN EL PATRÓN?

NÚMEROS DE CAJAS DE LAPICES	NÚMERO TOTAL DE LAPICES
1	10
3	30
5	50
9	

¿SI EL PATRÓN CONTINUA, CUANTOS LAPICES ENCONTRARAS EN 9 CAJAS?

NÚMERO DE CAJAS DE SEGUROS	NÚMERO TOTAL DE SEGUROS
4	400
7	700
9	900
10	

SI EL PATRÓN CONTINUA, CUANTOS SEGUROS ENCONTRARAS EN 10 CAJAS?

¿CUÁL ES EL NÚMERO QUE FALTA EN EL PATRÓN DE ABAJO?

?	73	82	91	100
---	----	----	----	-----

PATRONES DE ATERRIZAJE

LADO REVERSO DE LAS CARTAS

89

SUMA 7

16, 12, 8

17



39, 45, 51

90



64

1,000

PATRONES DE ATERRIZAJE

FRENTE DE LAS CARTAS

¿CUÁL NÚMERO FALTA EN EL PATRÓN DE ABAJO?

?	64	59	54	49
---	----	----	----	----

¿CUÁL ES LA REGLA PARA ÉSTE PATRÓN?

43, 40, 41, 38, 39, 36, 37

NÚMERO DE PAGINAS	TOTAL DE NÚMERO DE ENGOMADOS
4	40
6	60
8	80
9	90

¿CUÁL ES LA REGLA PARA ESTE PATRÓN?



¿SI EL PATRÓN CONTINUA CUÁL SERÁ LA PRÓXIMA FIGURA EN EL PATRÓN?

EN ESTA LISTA, HAY UN NÚMERO QUE NO PERTENECE EN EL PATRÓN. ¿CUÁL NÚMERO NO PERTENECE?

75, 79, 80, 85, 90

EN ESTA LISTA, HAY UN NÚMERO QUE NO PERTENECE EN EL PATRÓN. ¿CUÁL NÚMERO NO PERTENECE?

5, 12, 15, 25, 35

NÚMERO DE TACOS	COSTO DE LOS TACOS
1	\$1.25
2	\$2.50
3	\$3.75
4	

¿BASADOS EN EL PATRÓN DE ARRIBA, CUÁL SERÁ EL COSTO DE 4 TACOS?



¿CUÁLES 2 FIGURAS FALTAN EN ESTE PATRÓN?

¿CUÁLES 2 NÚMEROS FALTAN EN EL PATRÓN DE ABAJO?

53	56			65
----	----	--	--	----

¿CUÁLES 2 NÚMEROS FALTAN EN EL PATRÓN DE ABAJO?

		86	79	72
--	--	----	----	----

PATRONES DE ATERRIZAJE

LADO REVERSO DE LAS CARTAS

-3, +1

69



x 10

12

79



\$5.00

100, 93

59, 62

PATRONES DE ATERRIZAJE

FRENTE DE LAS CARTAS

EN ESTA LISTA, HAY UN NÚMERO QUE NO PERTENECE EN EL PATRÓN. ¿CUÁL NÚMERO NO PERTENECE?

40, 37, 34, 33, 31

¿SI EL NÚMERO EN EL JUEGO C ES 5, CUÁL ES UNA MANERA DE ENCONTRAR SU NÚMERO RELACIONADO EN EL JUEGO D?

JUEGO C	1	3	5
JUEGO D	4	12	

¿CUÁL ES LA REGLA PARA ESTE PATRÓN?

126, 118, 110, 102, 94

¿CUÁL NÚMERO FALTA EN EL PATRÓN DE ABAJO?

?	85	78	71	64
---	----	----	----	----



¿SI EL PATRÓN CONTINUA CUÁL SERÁ LA PROXIMA FIGURA EN EL PATRÓN?

37, 39, 38, 40, 39, ____

¿SI EL PATRÓN CONTINUA, CUÁL SERA EL SEXTO NÚMERO EN EL PATRÓN?

¿CUÁL NÚMERO FALTA EN EL PATRÓN DE ABAJO?

13	25	37		61	73
----	----	----	--	----	----

¿CUÁL ES LA REGLA PARA ESTE PATRÓN?

50, 45, 47, 42, 44

EN ESTA LISTA, HAY UN NÚMERO QUE NO PERTENECE EN EL PATRÓN. ¿CUÁL NÚMERO NO PERTENECE?

64, 70, 74, 76, 82, 88

¿SI EL NÚMERO EN EL JUEGO R ES 9, CUÁL ES UNA MANERA PARA ENCONTRAR SU NÚMERO RELACIONADO EN EL JUEGO S?

JUEGO R	1	4	9
JUEGO S	10	13	

PATRONES DE ATERRIZAJE

LADO REVERSO DE LAS CARTAS

5 x 4

33

92

-8

41



-5, +2

49

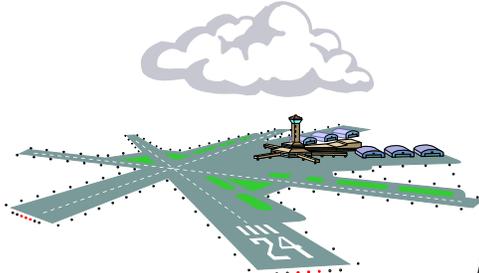
+9

74

PATRONES DE ATERRIZAJE



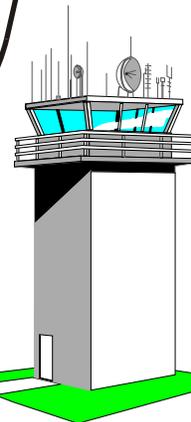
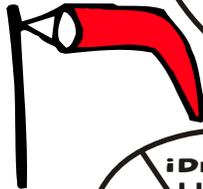
ENTRADA



¡VIENTO DE COLA!
MUEVE 2 Ó CADA
OPONENTE
SE REGRESA
1

**¡ALTITUD
EQUIV-
OCADA!**
REGRESA
3

**¡EL TREN DE
ATERRIZAJE
NO ESTÁ
ABAJO!**
REGRESA
1



¡TORMENTA!



PIERDE UN TURNO

**¡DES-
LIZAMIENTO
VUELO
SIN MOTOR!**

**ADELANTE
1**

**¡QUEMADOR
PUESTO!**
**ADELANTE
2 ESPACIOS**

