

Pista Dentro de la Medida

Materiales

Para cada grupo de cuatro estudiantes:

- Un juego de cartas de *Pista Dentro de la Medida*
- 1 gráfica matemática

Número de jugadores

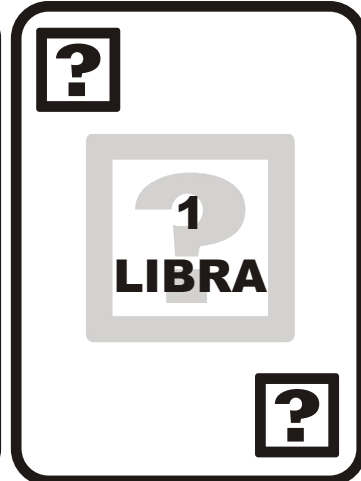
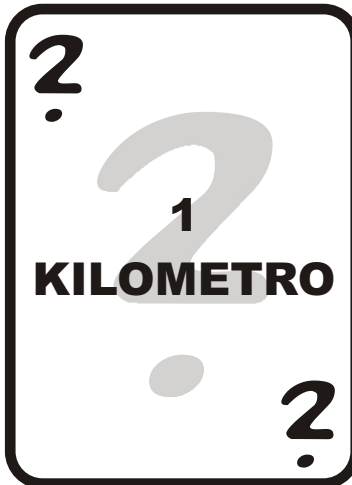
4



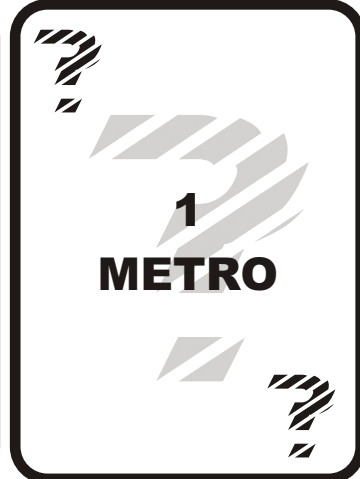
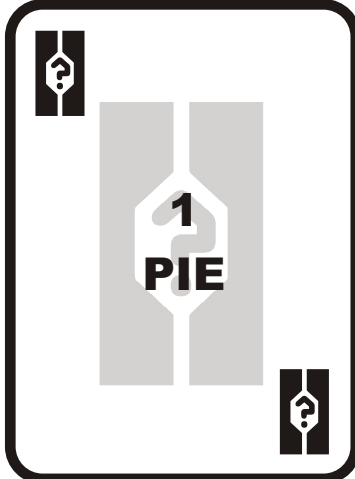
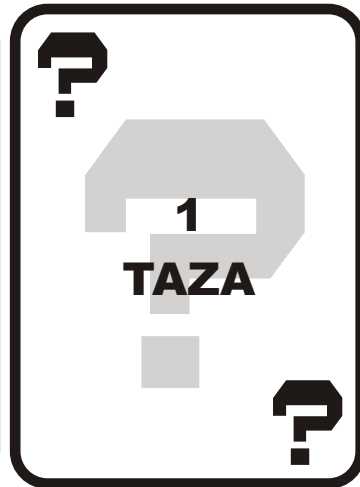
Instrucciones

1. Divida a los estudiantes en equipos de dos. Poner en parejas los equipos para que compitan unos contra los otros.
2. Las cartas del juego de *Pista Dentro de la Medida* se deben mezclar y colocarse boca abajo entre los equipos competidores.
3. El jugador con el color de cabello más oscuro empieza primero.
4. El jugador 1 empezará el juego como el “Dador de Pistas” y su pareja será el “Recibidor de Pistas” en el equipo 1.
5. El Dador de Pistas puede usar la tabla de matemáticas cuando da las pistas.
6. El Dador de Pistas en el equipo 1 sacará una carta y la mostrará al Dador de Pistas en el equipo 2, ningún otro jugador debe ver la carta.
7. Entonces, el Dador de Pistas en el equipo 1 dará a su compañero de juego una pista para la medida en su carta. Las pistas no pueden tener ninguna palabra usada en la respuesta.
8. El Recibidor de Pistas del equipo 1, da la respuesta de la pista.
9. Si la respuesta es correcta, entonces el equipo 1 recibe un punto.
10. Si la respuesta es incorrecta, entonces el Dador de Pistas en el equipo 2 puede dar su pista a su compañero de juego. Si el compañero adivina la pista, entonces el equipo 2 gana un punto.
11. Si la respuesta no es adivinada por ningún equipo, entonces la carta se voltea para revelar la respuesta.
12. El Dador de Pistas en el equipo 2 saca una carta y repite el proceso.
13. Después de dos rondas, el Dador de Pistas debe cambiar su puesto con el Recibidor de Pistas. El juego continúa hasta que todas las cartas son sacadas.
14. El equipo con la mayoría de puntos gana.

Pista dentro de la Medida



Pista dentro de la Medida



Pista dentro de la Medida

